

### Public ciblé

Tout public

### Niveau requis

Connaissances environnement Windows

### Objectifs formation

Apprendre les fonctionnalités de bases de Ciel Paie, (être capable d'établir un bulletin de paie d'un salarié du paramétrage à l'édition).

### Moyens pédagogiques

- Grilles d'évaluation de niveau.
- Formateurs avec une expériences professionnelles et des compétences pédagogiques
- 6 personnes maximum / stage
- 1 ordinateur par personne
- Chaque notion est expliquée au tableau et suivie immédiatement d'un exercice pratique.
- Les exercices évoluent en difficulté au fur et à mesure du stage.
- Un support de cours sera remis à chaque participant en fin de formation.
- Assistance téléphonique gratuite.

### Durée de la formation

De 21h à 35 heures

### Délai d'acceptation

Mise en place de vos cours dès acceptation du financement.

### Environnement de ciel paie pour Windows

- La fenêtre principale
- Les préférences d'utilisation
- Les fenêtres listes
- Les listes auxiliaires
- Les boîtes de dialogue

### Création et mise en place d'un dossier de paie

- Paramètres généraux
- Paramètres globaux
- Importation de données externes
- Duplication à partir d'une autre société

### Création des bases

- Salariés
- Profils ( non cadres, qualification ...)
- Variables
- Cotisations

### Traitements mensuels et / ou trimestriels

- Etablir les bulletins de paie de la période
- Etablir les bulletins de paie de la période suivante
- Transférer les ordres de virements
- Transférer l'écriture en comptabilité
- Sauvegarder le dossier
- Analyser les données de paie

### Editions mensuelles / trimestrielles

- Journal de paie mensuel ou trimestriel
- Livre de paie mensuel ou trimestriel
- Récapitulatif mensuel ou trimestriel des charges par caisse
- Récapitulatif des réductions sur les bas salaires
- Fiches individuelles

### Gestion du temps de travail / Outil de planification et suivi d'activité

- Modèle de planning hebdomadaire
- Modèle de planning annuel
- Nature d'écart
- Plannings salariés
- Feuilles de présence