

Public ciblé

Tout public

Niveau requis

Connaissances de l'environnement Windows.

Objectifs formation

Apprendre à créer des illustrations vectorielles précises (concevoir des logos, des cartes, dessins ...)

Moyens pédagogiques

- Grilles d'évaluation de niveau.
- Formateurs avec une expériences professionnelles et des compétences pédagogiques
- 6 personnes maximum / stage
- 1 ordinateur par personne
- Chaque notion est expliquée au tableau et suivie immédiatement d'un exercice pratique.
- Les exercices évoluent en difficulté au fur et à mesure du stage.
- Un support de cours sera remis à chaque participant en fin de formation.
- Assistance téléphonique gratuite.

Durée de la formation

De 21h à 35 heures

Délai d'acceptation

Mise en place de vos cours dès acceptation du financement.

Découverte du logiciel

- Dessin vectoriel et images
- Interface du logiciel

Gestion d'un projet Illustrator

- Création d'un document et Gestion des plans de travail
- Les aides visuelles (règles, repères, grilles)

Utiliser les outils de dessin

- Le tracé à la plume et outils vectoriels associés
- Les formes géométriques
- Les autres outils (pinceau, crayon,...)
- Les outils d'effacement (gomme, ciseaux, cutter)

Gestion des tracés

- Modes de sélection, copie et duplication d'objets
- Transformation d'un tracé

Les effets spéciaux

- Gestion des filtres et effets
- Aspects d'un tracé

Fusion et décomposition d'objets

- Utilisation de l'outil concepteur de formes

Les nuances

- Choix, mode et sauvegarde des couleurs
- Panneau contour et outil pipette
- Gestion des nuances (couleur, dégradé, motif)

Les calques

- Gestion et modifications des calques
- Gestion des objets à travers les calques

Vectorisation d'une image

- Choix et possibilités
- Le texte : les techniques de base

Formats d'enregistrement

- Format natif, Pdf, web, impression